

## משחקי אימפרוביזציה פשוטים

הרבה מאיתנו נמצאים עכשיו עם הילדים במקלט. בכדי להקל הכנתי רשימה קצרה של משחקים פשוטים שאפשר לשחק עם הילדים (וגם עם מבוגרים). אם יש לכם משחקים שעזרו לכם להעביר את הזמן אשמח אם תשלחו לי אותם למייל [Games@NaimMeod.com](mailto:Games@NaimMeod.com) ואני אוסיף אותם לרשימה. בנתיים תשמרו על עצמכם.

**סיפור מילה-מילה (או משפט משפט)** – כל המשתתפים מסתדרים במעגל ומתחילים לספר ביחד סיפור. כל אחד מהמשתתפים אומר רק מילה אחת ומי שנמצא לשמאלו אומר את המילה הבאה בסיפור. אם זה קשה אז אפשר שכל אחד יאמר משפט שלם והבא בתור יוסיף משפט. שימו לב לא לסתור את מה שכבר נאמר ולהוסיף פרטים נוספים לגבי דמויות ומקומות שעלו בסיפור עד כה.

**אביזרים (Props)** – בוחרים חפץ כלשהו והעבירו אותו במעגל, כל אחד מהמשתתפים שמקבל את החפץ מעמיד פנים שמדובר בחפץ אחר (אם בחרנו בעט אז ניתן להשתמש בעט כמיקרופון, כקיסם אוזניים, כפנס, כארטיק וכן הלאה). כשנגמרים לכולם הרעיונות מחליפים חפץ. אפשר להשתמש בחפצים יומיומיים, המשתתפים יפתיעו אתכם עם המקוריות שלהם.

**לספור במעגל** – כל המשתתפים עומדים במעגל וצריכים לספור עד חמש (או עשר או עשרים). אבל אסור לשני אנשים לדבר יחדיו. בכל פעם ששני משתתפים אומרים את המספר הבא ביחד אז מתחילים לספור מההתחלה.

**ספירה משותפת בצעדים** – כל המשתתפים עומדים במעגל. אסור לדבר. בסיבוב הראשון אחד המשתתפים לצעוד פנימה לתוך המעגל וחוזר. בסיבוב השני שניים מהמשתתפים צריכים לצעוד פנימה והחוצה מהמעגל. בסיבוב השלישי שלושה משתתפים צועדים פנימה והחוצה וכן הלאה. אם מספר לא נכון של משתתפים נכנסים פנימה אז מתחילים לספור מההתחלה.

**מלאך ושד** – משחק שמתאים לקבוצה של ילדים שצריכים להוציא אנרגיה אבל דורש מרחב תנועה. כל המשתתפים עומדים בקבוצה. כל אחד בוחר לעצמו מישהו שיהיה ה-"מלאך" שלו מבלי לספר לאף אחד במי הוא בחר. לאחר מכן כל משתתף בוחר "שד" (שוב, מבלי לספר לאף אחד במי הוא בחר). המטרה של כל משתתף היא לעמוד באמצע הדרך בין המלאך לשד. מהרגע שתתחילו את המשחק כולם יתרוצצו באנדרלמוסיה עד שיתמוטטו מעייפות.

**מסירות עם מחיאות כפיים** – כל המשתתפים עומדים במעגל. לאחד מהמשתתפים יש כדור דמיוני בידיים. את הכדור מעבירים בין המשתתפים על ידי זה ששני המשתתפים (המוסר והתופס) מוחאים כפיים ביחד באותו הזמן. לאחר מכן מי שתפס את הכדור מוסר אותו הלאה באמצעות מחיאת כף.

**א-ב'** – שני משתתפים מנהלים שיחה אבל כל משפט צריך להתחיל באות הבאה של הא'-ב'. למי שקשה לזכור את הא'-ב' אז אפשר ששאר המשתתפים יגידו את האות הבאה בתור. לדוגמה: משתתף 1: "אזיזה יום יפה היום?" , משתתף 2: "באמת יום יפה, אולי נלך לשחק כדורגל?", משתתף 1: "גם אני חושב שזה רעיון טוב לשחק כדורגל". וכן הלאה.

**שאלות (שלושה דברים ש...)** – כל המשתתפים עומדים במעגל. אחד מהמשתתפים מתחיל ושואל "תנו לי שלושה דברים ש... מוצאים במטבח" ואז הבא אחריו עונה "מזלגות, תנור ומקרר" ואז הוא שואל "תנו לי שלושה דברים ש...". אפשר לגוון את מבנה השאלות ל"שלוש דרכים שונות ל..." או להגדיל את הרשימה לחמישה פריטים.

נעים מאוד,  
אורי ליפשיץ.